
















Note lengder

	Helnote	En helnote spilles i 4 taktslag	<div style="display: flex; justify-content: space-around; font-size: 2em;">1 2 3 4</div> 
	Halvnote	En halvnote spilles i 2 taktslag	<div style="display: flex; justify-content: space-around; font-size: 2em;">1 2 3 4</div> 
	Firedelsnote Gånote	En kvart spilles i 1 taktslag	<div style="display: flex; justify-content: space-around; font-size: 2em;">1 2 3 4</div> 
	Åttendedelsnote Løpenote	En åttendedelsnote spilles i 1/2 taktslag	<div style="display: flex; justify-content: space-around; font-size: 2em;">1 2 3 4</div> 
	2 åttendedelsnoter	2 åttendedelsnoter = 1 taktslag	<div style="display: flex; justify-content: space-around; font-size: 2em;">1 2 3 4</div> 
<p>Punktering av en note øker verdien med halve den opprinnelige verdien. En punktertnote skrives med en prikk bak.</p>			
	Punktert halvnote	En punktert halvnote spilles i 3taktslag. (2+1)	<div style="display: flex; justify-content: space-around; font-size: 2em;">1 2 3 4</div> 
	Punktert kvartnote	En punktert kvartnote spilles i 1 1/2 taktslag (1 + 1/2)	<div style="display: flex; justify-content: space-around; font-size: 2em;">1 2 3 4</div> 
	G-nøkkel	G-nøkkel brukes for å fortelle oss hvor tonen g skal ligge i notesystemet. Tonen g skal ligge på den notelinja som den innerste "krøllen" (som ligner en G) skjærer.	